*Konkurs dla Młodych Twórców Gier Planszowych*

*„Planszówka z klasą”*

Regulamin Konkursu   
  
1.Postanowienia ogólne :  
  
Organizatorem konkursu jest Powiatowy Park Rozwoju spółka z o.o. w Wieliczce przy ul. J. Piłsudskiego 105, 32-020 Wieliczka, zarejestrowany w Sądzie Rejonowym dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego,  
  
KRS: 0000395406, kapitał zakładowy 13.352.000,00 zł, NIP: 6832075715, REGON: 122395389, zwany dalej Spółką  
  
Osobą uprawnioną do udzielania informacji na temat konkursu jest Pani Anna Cybula, tel. 603 968 952, email a.cybula@parkrozwoju.pl  
  
Konkurs ma charakter lokalny i adresowany jest do dzieci i młodzieży ze szkół podstawowych i gimnazjum z terenu małopolski oraz uczestników warsztatów interaktywnych w Kuźni Wiedzy.

Regulamin określa zasady i warunki udziału w konkursie.   
  
Udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją przez uczestnika Regulaminu konkursu oraz wyrażeniem zgody na publikowanie wizerunku osobowego przez Spółkę w celach związanych z konkursem.  
  
Jednocześnie uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na umieszczenie zdjęć z wystawy pokonkursowej na stronach internetowych, Facebook-u.   
  
2. Cele konkursu :  
  
Rozwijanie zainteresowań technicznych i manualnych.

Rozbudzenie ciekawości poznawczej i twórczego działania.

Pobudzanie wyobraźni.

Rozwijanie kreatywnego, analitycznego i logicznego myślenia.

Rozwijanie umiejętności pracy w grupie.

3. Uwagi formalne :  
  
Do 15 maja 2017 roku należy drogą e-mailową na adres a.cybula@parkrozwoju.pl lub telefonicznie 12 289 17 94 zgłosić chęć udziału klasy w konkursie „Planszówka z klasa”. Następnie do 5 czerwca 2017 każda klasa, która zgłosiła chęć udziału w konkursie powinna wysłać swoją pracę na adres Kuźnia Wiedzy, Powiatowy Park Rozwoju sp. z o.o. w Wieliczce, ul. Piłsudskiego 105; 32-020 Wieliczka lub dostarczyć ją do sekretariatu Spółki. Uczestnicy konkursu przygotowują swoje prace w grupach i prezentują je na Gali wręczenia nagród 13 czerwca 2017.

Prace konkursowe będą oglądane przez dzieci i młodzież oraz zaproszonych rodziców.  
  
Wyniki konkursu zostaną opublikowane na str. internetowej www.kuzniawiedzy.pl do 8 czerwca 2017 oraz na Facebook-u  
  
4. Zadanie konkursowe:  
  
Uczestnicy konkursu przygotują prace konkursową w zespołach klasowych. Prace konkursowe mogą być wykonane w dowolną techniką i w dowolnej formie oraz z dowolnej dziedziny wiedzy. Do każdej gry powinna być dołączona instrukcja. Podczas Gali wręczenia nagród zespół klasowy w 3 osobowej reprezentacji ma za zadanie zaprezentować grę (czas trwania prezentacji 5-7 minut). Każda praca powinna zawierać adres szkoły, klasę, imię i nazwisko opiekuna grupy, adres do korespondencji, numer telefonu do kontaktu oraz e-mail. Prace, które zostaną przekazane na konkurs bez powyższych danych nie będą podlegać ocenie.   
  
5. Komisja konkursowa:

Anna Cybula- Kuźnia Wiedzy

Agnieszka Piotrowska- Kampus Wielicki

Hubert Makowski- konstruktor-wizjoner

Magdalena Kubas- architekt

Przyznawane będą punkty w skali od 0 do 10 w trzech kategoriach: pomysłowość, technika oraz estetyka wykonania. Zwycięzcami konkursu będą zespoły klasowe, które otrzymają największą ilość punktów.

Nagrody:

Nagrody będą przyznawane w 3 kategoriach wiekowych: 6-8 lat, 9-11 lat, 12-15 lat. Dla zespołów, które zajmą pierwsze trzy miejsca przewidziane są nagrody- bezpłatny warsztat dla klasy w Kuźni Wiedzy, zestawy edukacyjne, gry planszowe. Pozostali uczestnicy otrzymają pamiątkowe dyplomy. Opiekun zwycięskich drużyn otrzymuje wejście na bezpłatny warsztat dla nauczycieli, potwierdzony certyfikatem.

Patronem konkursu jest: Powiat Wielicki oraz portal CzasDzieci.pl

Uroczysta Gala wręczenie nagród odbędzie się 13 czerwca 2017 w Auli w Kampusie Wielickim.